

Das Schwarze Auge



TYPISCHE ZITATE

- ▶ „Oh, Glück gehabt!“
- ▶ „Und da bin ich dem Totengott schon wieder von der Schippe gesprungen.“
- ▶ „Was, ich? Nein, ich war das nicht.“

HINTERGRUND

Für einen guten Kämpfer gibt es auf der Finsterwacht immer Platz, und genau das bist du. Du kannst mit verschiedenen Waffen umgehen, aber mehr noch zeichnen dich deine Gerissenheit und deine schnelle Auffassungsgabe aus. Deinen scharfen Sinnen entgeht fast nichts, nicht einmal gegnerische Angriffe. Du findest auch in verzweifelter Situation einen Ausweg.

Deine Eigenart: Firl redet gerne und viel ... und sich dabei gelegentlich um Kopf und Kragen.

KLEINE BELOHNUNGEN

Wenn die Spielleitung dich auffordert, dir eine **Kleine Belohnung** auszusuchen, dann wähle eine aus dieser Liste. Kreuze die entsprechende Belohnung ab – du kannst sie kein zweites Mal wählen.

- ▶ **Ein besonderes Gespür für das Zwischenmenschliche und das Übernatürliche lässt einen jede noch so grimme Lage heil überstehen:**
Erhöhe *Empathie* und *Zauberei* um 1.
- ▶ **Dank täglicher Dehnübungen bist du stets bereit loszusprinten oder loszuschlagen – was auch immer die Situation verlangt:**
Erhöhe *Athletik* und *Nahkampf* um 1.
- ▶ **Am sichersten ist man immer noch, wenn man aus der Ferne angreift, und zwar am besten nachdem man zu einer erhöhten Position emporgeklettert ist:**
Erhöhe *Akrobatik* und *Fernkampf* um 1.
- ▶ **Selbst wenn das Schicksal dich in einem unübersichtlichen Kampf mal im Stich lassen sollte, kannst du dich immer auf deinen Instinkt verlassen:**
Erhöhe *Kriegskunst* und *Wildnisleben* um 1.
- ▶ **Flinke Finger sind nicht nur auf der Straße wichtig, sondern auch um das Herz seiner Angebeteten dahinschmelzen zu lassen – mit der Laute in der Hand, versteht sich:**
Erhöhe *Fingerfertigkeit* und *Musizieren* um 1.
- ▶ **Es gibt Zeiten für Tatendrang und beherztes Voranpreschen, aber manchmal sind Vorsicht und Besonnenheit die bessere Wahl:**
Erhöhe *Heimlichkeit* und *Wahrnehmung* um 1.
- ▶ **In der Finsterwacht kann nur bestehen, wer hart im Nehmen ist – und wem man das auch ansehen kann:**
Erhöhe *Einschüchtern* und *Zähigkeit* um 1.
- ▶ **Das Leben ist hart und grausam, aber es ist auch der beste Lehrmeister:**
Erhöhe eine beliebige Fertigkeit um 1.

FIRL, DER LIEBLING DES SCHICKSALS

DEINE STÄRKEN

Du bist ein Söldner, der schon in vielen ausweglosen Situationen steckt - und trotzdem immer überlebt hat. Auf deine Klinge und dein Glück ist eben Verlass.

WÄHLE DIESEN HELDEN, WENN ...

... du ein guter Kämpfer sein willst, der im entscheidenden Moment oft das nötige Quäntchen Glück hat. Du hast gelernt, dich im Leben durchzuschlagen, und immer einen lockeren Spruch parat. Manche behaupten sogar, du hättest übernatürliche Kräfte.



Stärke:
gut



Geschick:
gut



Seele:
großartig



Verstand:
gut

